

Предметна програма од втор циклус студии					
1.	Наслов на наставниот предмет	Компјутерско проектирање			
2.	Код				
3.	Студиска програма	Градежништво, изборен предмет- модул транспортна инфраструктура			
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Универзитет Св.Кирил и Методиј во Скопје (Градежен факултет – Скопје)			
5.	Степен	втор циклус на студии			
6.	Академска година/семестар	2 год / 3сем.	7.	Број на ЕКТС	7
8.	Наставник	Доц. д-р Слободан Огњеновиќ Доц. д-р Златко Зафировски			
9.	Предуслов за запишување на предметот	Проектирање патишта, Проектирање на железници			
10.	Цели на предметната програма (компетенции): Цел на предметната програма е студентот да добие продлабочено знаење и вештини за компјутерско проектирање на патишта, железници и градски сообраќајници				
11.	Содржина на програмата: Вовед во програмските пакети Plateia i Civil 3D. Модул Ситуација: внесување на точки, изработка на дигитален теренски модел. Модул Оски: дефинирање на проект, проектни параметри. Помошни елементи на надолжна оска. Главни елементи на надолжна оска. Дефинирање на стационажа и напречни оски. Дефинирање на оска преку главните елементи, запис на датотеки. Измена и корекција на надолжната оска. Модул Надолжен профил: теренска линија, тангенти, вертикални кривини, витоперење. Запис на датотеки. Измена и корекција на проектни елементи. Модул Напречни профили: теренска линија, коловоз, елементи на напречен профил. Модул Сообраќајна опрема: острови за канализирање на сообраќајот, троцентрична кривина, елементи на хоризонтална и вертикална сигнализација.				
12.	Методи на учење: Предавања, вежби, изработка на контролни задачи				
13.	Вкупен расположив фонд на часови	210 часови			
14.	Распределба на расположивото време	45+40+35+30+60 часови			
15.	Форми на наставни активности	15.1.	Предавања - теоретска настава	45 часови	
		15.2.	вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	40 часови	

16.	Други форми на активност	16.1.	Проектни задачи	35 часови
		16.2.	Самостојни задачи	30 часови
		16.3.	Домашно учење	60 часови
17.	Начин на оценување			
	17.1.	Колоквиуми 2 по 30 бода		60 бода
	17.2.	Семинарска работа – проект (презентација: писмена и усна)		30 бода
	17.3.	Активност и учење		10 бода
18.	Критериуми за оцена (БОДОВИ - ОЦЕНА)	до 50 бода		5 (пет) (F)
		од 51 до 60 бода		6 (шест) (E)
		од 61 до 70 бода		7 (седум) (D)
		од 71 до 80 бода		8 (осум) (C)
		од 81 до 90 бода		9 (девет) (B)
		од 91 до 100 бода		10 (десет) (A)
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	25 бода		
20.	Јазик на кој се изведува Наставата	македонски		
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	Механизми на интерна евалуација и студентски анкети		
22.	ЛИТЕРАТУРА			
	22.1.	Задолжителна литература		
		Бр.	Автор, наслов, издавач, година	
		1. Слободан Огњеновиќ, Компјутерско проектирање, 2016 год. 2. Златко Зафировски, Компјутерско проектирање за Civil 3D, 2015		
22.2.	Дополнителна литература			
	Бр.	Автор, наслов, издавач, година		